



DEEPLIST

	Impacte sur le marché	Impacts sur l'entreprise
Démographique	Cible g/ LES JEUNES: perspective de croissance.	La part de jeunes en France (0 à 29 ans) est de 23,7M, soit 34,9% de la population. C'est positif pour l'entreprise d'avoir une cible en croissance et en grand nombre.
Economique	Sortie pendant le confinement : hausse de la demande de PlayStation, car les gens veulent s'occuper/divertir les enfants chez soi. → pénurie peu de temps après sa sortie. Hausse du prix récemment, dû à l'inflation économique. Le prix augmente d'environ 50euros, la France est concernée.	C'est positif pour l'entreprise, car cela démontre l'engouement qu'il y a autour du nouveau produit. Aussi, la pénurie rend l'article plus rare, ce qui peut être une stratégie marketing. Cela risque d'avoir un impact négatif sur les

		achats de PS5 car les acheteurs seront plus réticents au vu du prix qui augmente.
Ecologique		
Politique	Géopolitique: keski peut faire qu'on soit en rupture de stock? (composants électroniques fabriqués en chine: encore confinés par endroits)	Il est toujours mieux d'avoir à disposition les matières nécessaires à la production de notre produit. Désavantageux pour l'entreprise; Positif: met en
Législative	Playstation est conscient qu'ils permettent à de nombreux joueurs de jouer, mais aussi, d'échanger, de communiquer. Ils ont donc instauré de nombreux paramètres de confidentialité adaptés aux utilisateurs, mais aussi, ils assurent la protection des données data.	confiance les acheteurs. --> Bonne réputation
Informationnelle	<p>Très grande stratégie digitale :</p> <p>→ Création d'un site consacré au produit Sony.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Une campagne digitale sur des sites de grande influence. • • Une présence en continu sur les réseaux sociaux et YouTube. • • Une présence sur les chaînes spécialisées, avec une disponibilité en podcast. <p>Essor du e-sportu</p> <p>La préoccupation excessive des gens sur les</p>	Avantageux: ca permet de mettre en avant la réputation de l'entreprise.
Sociale	jeux vidéo peut influencer certains aspects sociologiques.	Pas d'impact direct à l'entreprise Sony.

Ex : des enfants dépendants du jeu vidéo (manque d'intellectualité), influencés par ce qu'ils y voient (violence, irréalisme), des parents attachés aux jeux, etc. → L'Éducation peut être remise en cause.	
Technologique La ps5 est une console très innovatrice, pour exemple, elle détient un mécanisme permettant à celle-ci d'être silencieuse. Par ailleurs, La PlayStation 5 sera égal la première console à utiliser du métal liquide, afin de refroidir la machine lorsqu'elle est allumée.	

Attributs du produit :

•Attributs fonctionnels (ou techniques) : impact environnemental et social : normes, certifications et écolabels

Composition du produit (matières premières)

Les matières premières utilisées pour les fabriqués sont : le platine, l'indium qui est un métal rare extraire des mines de zinc, le gallium pour la fabrication des cartes électroniques des consoles

(La PS5 est constituer des éléments suivants : un GPU AMD RDNA 2, 16 Go de RAM GDDR6, un SSD de 825 Go et un lecteur Blu-ray 4K UHD. Elle intègre également un tout nouveau moteur audio 3D.)

Les indicateurs d'alimentation des consoles PS5 peuvent s'allumer dans des couleurs variées, celles-ci fournissant des informations sur l'état du système.

Indicateur éteint: Système hors tension

La console est complètement éteinte. Lorsqu'elle est hors tension, la console ne peut pas recharger de manettes en USB, ni télécharger ou installer du contenu.

Orange clignotant: Passage en mode repos

Ce voyant peut s'allumer en jaune ou en orangé, selon les cas. Après quelques secondes, le voyant de la console devient normalement orange fixe.

Rouge clignotant lentement : Surchauffe de la console

•Performances du produit (étiquetage énergétique des produits électriques)

Traçabilité et sécurité

Il existe des applications et des fonctionnalités sur la console PS5 qui permettent de

Configurer le contrôle parental et de gérer l'utilisation des jeux par enfant,

Par exemple, à côté de chaque option :

- Communication et contenu généré par l'utilisateur - Filtrage par âge pour le contenu en ligne
- Dépenses d'argent : Vous pouvez définir une limite de dépenses que votre enfant peut dépenser chaque mois à partir de 0 £ - illimité.
- Navigation sur le Web : Restreignez l'accès aux sites Web partagés dans les messages et les liens vers des pages dans les jeux.

Des mises à jour du logiciel système, et notamment des mises à jour de sécurité, seront régulièrement disponibles pour la PS5. Elles assurent le bon fonctionnement de la console.

Attribut symboliques:

Notoriété:

Avec la PS5 Sony se distingue de ses concurrents et fait un pas vers un marché de jeux vidéo de luxe. La PS5 est en effet l'un des plus célèbres au monde et a un grand nombre d'accessoires disponibles.

Certification :

Depuis 2005 Sony détient la certification ISO14001

Packaging

L'emballage est à 100% en carton et produit très emballé c'est à dire recouvert de plusieurs couches de produit.

-Communication responsable

-RSE (responsabilité sociale des entreprises)

Le cycle de vie d'une Playstation 5 équivaut, par exemple, à la production de 89 kilos de CO2.

Lutte contre l'obsolescence programmée et recyclage

Jim Ryan, le président de Sony Interactive Entertainment, va participer à l'alliance Playing for the Planet avec d'autres membres de l'industrie vidéoludique pour prendre des engagements formels et contribuer aux efforts du programme des Nations Unies pour l'environnement, et notamment le réchauffement climatique : Plus tôt cette année, ils ont créé une nouvelle alliance pour la jeunesse

et l'environnement et ont rapidement compris qu'un partenariat avec l'industrie du jeu vidéo les aiderait à atteindre leurs objectifs de développement durable.

Les matériaux utilisés pour l'emballage de la console PS5 et des accessoires sont conçus pour être entièrement recyclables. Selon le produit, l'emballage de la PS5 est exempté de plastique à 93-99 % (en poids).

De plus les ps5 peuvent être renvoyés. Une fois les PS5 Edition Digitale réceptionnées, elles sont vérifiées, nettoyées et réparées pour être proposées à la vente sur la boutique en ligne ou sur les places de marché partenaires (ex: Fnac, Priceminister, Amazon, ...).

